

塗装 STEP 2 案内

塗装 STEP2 コースでは、塗装 STEP1 でメタリック系塗色の塗装の技能と知識を確実に修得されたスプレーマン、もしくはその水準に達しているスプレーマンに対し、パステル調メタリック系塗色と 3 コートパール系塗色の 2 系統において塗装を学ぶ 3 日間のコースとなります。

- * 塗装 STEP2 コースでは適切な技能水準の方に参加してもらえよう
受講者要項が設定されています。
次ページの受講者要項水準に適しているか必ずご確認ください。

《こんなお困りごとがある方に》

パステル調メタリック系塗色で・・・

- ・調色時色板と実車塗装後の色再現が悪い。
- ・色決め箇所とボカシ箇所で色相が大きく変わる。
- ・ボカシ箇所のメタリックが黒ずむ。

不具合要因や色変化のしくみを学び、現場環境に合わせた適切な条件設定が調整できるようになる事で、塗膜の乾燥による色変化が大きい塗色における生産性向上や失敗ロスの削減にお役立て下さい。

3 コートパール系塗色（ホワイト）で・・・

- ・ソリッドとメタリックが塗装できるようになった次のステップに挑戦したい。
- ・ボカシ塗装乾燥後にカラーベースの白がくっきり見える。
- ・カラーベースの肌を拾っているように見える。

ブロック塗装の基本的な塗装からボカシ塗装時におけるニゴシのしくみを理解し、

3 コートパール塗装系へ挑戦する塗装技能人材育成に寄与致します。

2025 年開催スケジュール

コース名	研修センター		
	東京	大阪	九州
塗装 STEP2	－	2025/7/16～18	－

受講者要項

塗装 STEP2 では下記要項のうち、1 点以上を満たす水準の受講者へ向け開催致します。

***どれも満たさない場合は塗装 STEP1 からの受講をお勧め致します。**

要項 1. 塗装専科初級もしくは塗装 STEP1 を受講済

要項 2. 次の 3 点について理解している。

要項 2 - 1.

下表内、FF (光輝感)変化の方向性に関わる条件について適切な物をそれぞれ選択できる事。

* FF：フリップフロップの略称で光輝感を表す。

* あくまで一般に塗装要領書に記載されている設定値 $\pm 20\%$ 程度を範囲とします。

条件項目	FF (光輝感)を・・・	
	高くしたい	低くしたい
シンナー量	多 / 少	多 / 少
エア圧	高 / 低	高 / 低
吐出量	多 / 少	多 / 少

*理解度確認の為、諸条件のうち一部条件のみ抜粋しております。

要項 2 - 2.

アンダークイヤーの役割について空欄 2 箇所適切な語句を記入できる事。

1. によるベースのスジムラ防止
2. 目の充填
3. ベースのざらつき防止

要項 2 - 3.

光輝顔料を用いた塗色における色決め箇所とボカシ箇所で光輝感が大きく変化する原因の一例を説明した下記文にて、空欄にそれぞれ適切な語句を選択できる事。

色決め箇所とボカシ箇所で の差が大きく、 の が異なる為。

語群： 光輝顔料 体質顔料 配列 進行 塗装条件